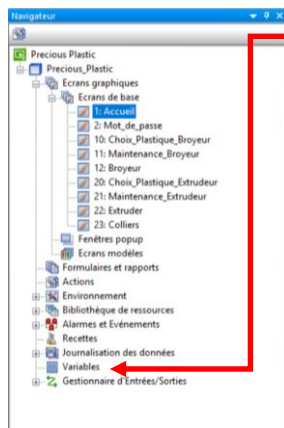
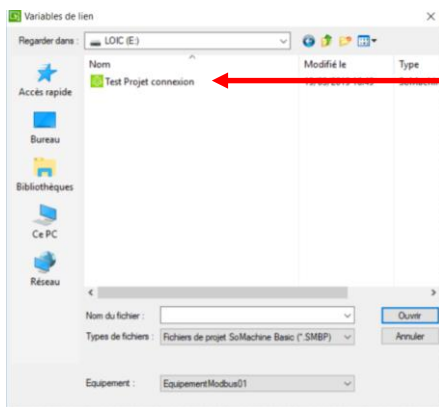
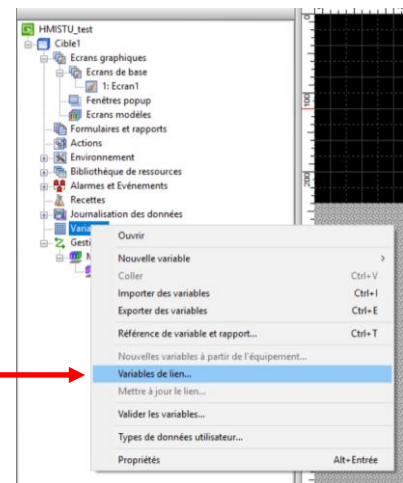


Fiche Guide : Comment paramétrer des variables de communication dans Vijeo Designer

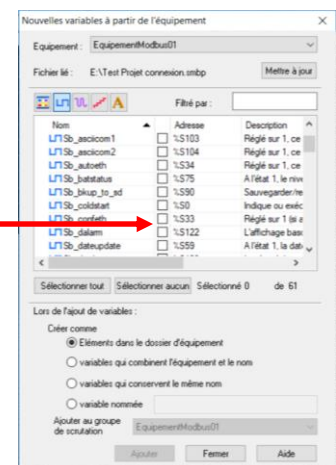


Dans l'onglet variables
D'un clic droit on
sélectionne variable de
lien

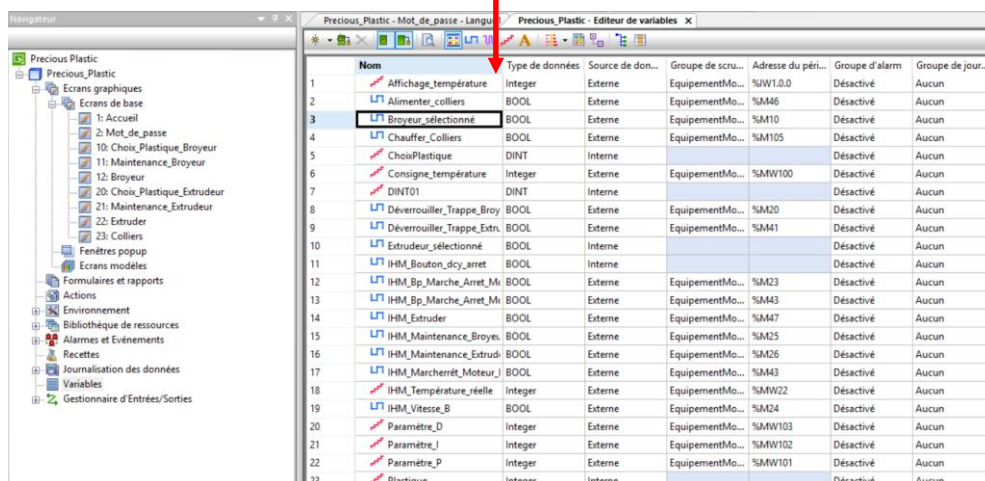


Puis on ouvre le fichier
SoMachine Basic ou
TwidoSuite

Et on sélectionne les
variables voulues.

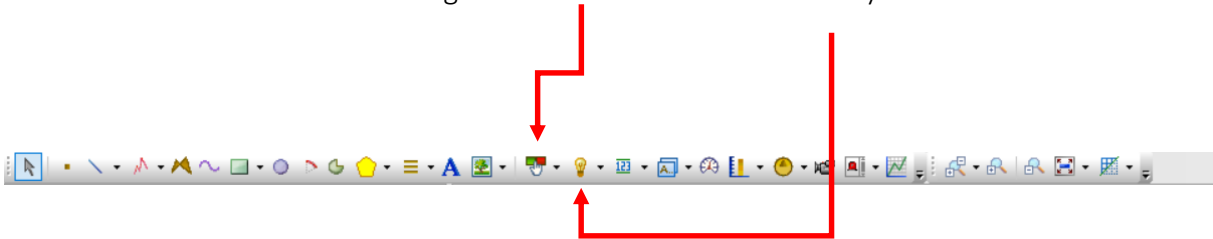


Les variables sont
importées



Fiche Guide : Comment paramétrer des variables de communication dans Vijeo Designer

Sur les écrans de l'IHM on intègre des commutateurs ou des voyants

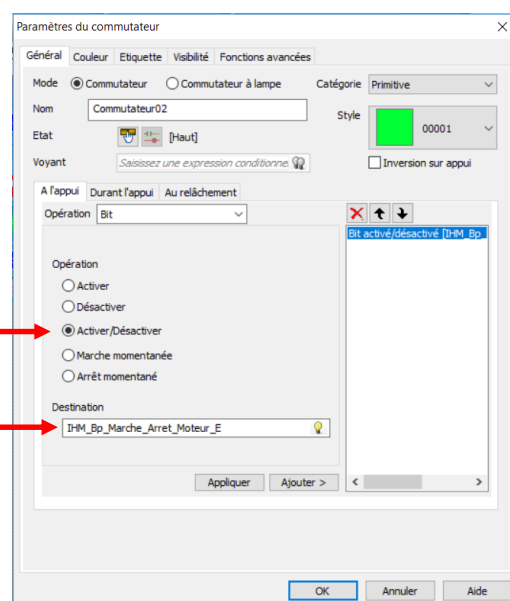


Les commutateurs et les voyants sont programmés avec les variables importées auparavant.

Pour un commutateur on choisit l'opération à effectuer (ici c'est un Bit)

Puis « A l'appui » le commutateur est à « Activer/Désactiver »

Pour finir on choisit la destination (la variable) qui sera affectée à ce commutateur



Pour un voyant on choisit directement la variable qui lui est affectée

Puis son état (activé ou désactivé)

